

Logbuch-Kreativ-Werkstatt

Gestaltet euer Logbuch individuell: Ihr könnt malen und basteln, ganz wie ihr Lust habt. Oder schreibt über eure Lieblingsbücher. Stifte, Sticker und anderes tolles Material stellen wir euch zur Verfügung.

- Wann? Immer zu den Öffnungszeiten
- Wer? Alle Sommerleseclub-Teilnehmer

Gaming

Um eure Gaming-Fähigkeiten zu testen veranstalten wir einen kleinen Wettbewerb. Gezockt werden Klassiker wie Mario Kart und Mario Party. Wer ist von euch der schnellste Spieler? Wer verfügt über die passende Strategie? Und wer hat den meisten Skill? An diesen bunten Konsolennachmittagen werden wir dies gemeinsam herausfinden.

- Wann? 6. Juli / 15:00 - 17:00 Uhr
21. Juli / 15:00 - 17:00 Uhr
- Wer? ab 8 Jahren
- Anmeldung erforderlich

Roboter Beebot

Beebots sind kleine Roboterbienen. Du kannst ihnen Befehle per Tastendruck auf den Rücken geben, dann gehen sie vorwärts, rückwärts, drehen sich nach links oder nach rechts. Schreibe mithilfe der Roboterbiene Deinen Namen oder den Deines Lieblingstiers und spiele Memory mit ihr, indem Du ihr die richtigen Befehle gibst, um die passenden Bildkarten zu finden. Auf spielerische Weise werden die Grundlagen der Programmierung ausprobiert.

- Wann? 26. Juli / 14:00 - 15:00 Uhr
9. August / 14:00 - 15:00
- Wer? ab 5 Jahren
- Anmeldung erforderlich



Greenscreen

Lass dich vor dem grünen Vorhang mit deinem Lieblingsbuch fotografieren. Danach wählst du dein Hintergrundfoto aus: Dinos, magische Tiere, fantastische Welten - was passt zu dir? Das Foto kannst du gleich mitnehmen.



- Wann? 15. Juli / 13:00 - 14:00 Uhr
29. Juli / 13:00 - 14:00 Uhr
- Wer? Alle Sommerleseclub-Teilnehmer
- Anmeldung erforderlich

Stadtbücherei Lüdenscheid
Graf-Engelbert-Platz 6
58511 Lüdenscheid
Tel: 02351 171218
E-Mail: stadtbuecherei@luedenscheid.de
www.stadtbuecherei-luedenscheid.de
instagram: [stadtbuecherei_luedenscheid](https://www.instagram.com/stadtbuecherei_luedenscheid)

 #biblud

Öffnungszeiten

Dienstag - Freitag: 10:30 - 18:30 Uhr
Samstag: 10:00 - 13:00 Uhr

Termine im Überblick

Juni

- 21.06. Start Sommerleseclub
- 29.06. lesen, lachen, selber machen
- 30.06. interaktive Lesung

Juli

- 06.07. Gaming
- 07.07. Bilderbuchkino
- 12.07. Workshop Pokémon zeichnen
- 13.07. Bilderbuchkino
- 15.07. Greenscreen
- 19.07. Workshop Manga-Acryl
- 20.07. Bilderbuchkino
- 21.07. Gaming
- 26.07. Beebot
- 27.07. lesen, lachen, selber machen
- 29.07. Greenscreen

August

- 03.08. Batiken
- 04.08. Workshop Comiczeichnen
- 04.08. Bilderbuchkino
- 09.08. Beebot
- 10.08. Bilderbuchkino

im gesamten Zeitraum

Logbuch-Kreativ-Werkstatt

1. Ferienwoche

Schreibwerkstatt mit Tobias Steinfeld
Infos im Flyer "Schreibwerkstatt"

Programm

Sommerleseclub 2022

Ein Projekt vom:



gefördert vom:
Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen



Stadtbücherei
der Stadt Lüdenscheid



Sommerleseclub in der Stadtbücherei

Langeweile in den Ferien gibt's nicht! Meldet euch in der Kinderbücherei an!

So funktioniert der neue Sommerleseclub:

Anmelden: Wer Lust hat kann am Sommerleseclub teilnehmen, es gibt keine Altersbeschränkung. Teilnehmen könnt ihr alleine oder in einem Team aus bis zu fünf Personen.

So können Freunde zusammen teilnehmen und auch Familien.

Stempel sammeln: lest Bücher, hört Hörbücher und nehmt kostenlos an den Veranstaltungen oder Workshops teil, um Stempel zu bekommen.

Das Logbuch: Darin werden nicht nur die Stempel gesammelt, sondern auch notiert, welche Bücher und Hörbücher gelesen und gehört und welche Veranstaltungen oder Workshops besucht wurden. Ihr könnt euer Logbuch individuell gestalten. Seid kreativ!

Wer möchte, kann das Logbuch auch digital führen.

Urkunden: Gebt euer Logbuch spätestens am 12. August in der Stadtbücherei ab. Einzelteilnehmer brauchen mindestens drei Stempel, um am Schluss eine Urkunde zu erhalten. Teams brauchen mindestens 3 Stempel, bei 4 oder 5 Mitgliedern muss jedes Teammitglied mindestens einen Stempel erlangen.

Preise: Zusätzlich werden drei Preise ausgegeben: für die meisten Stempel, für die meistgelesenen Seiten und für das kreativste Logbuch.

Sommerleseclub - ein Club für alle! Anmeldungen sind ab dem 21. Juni möglich.

"Die drei ??? Kids - Wilde Ganoven"

Christoph Tiemann liest Fälle zum Miträtseln von Ulf Blanck und Boris Pfeiffer

Wer legte Feuer im Serengeti-Tierpark? Spukt es wirklich im alten Kino von Rocky Beach? Und wo steckt der Schatz von Pirat Bloodfinger? All diese spannenden Fragen klären die drei Detektive Justus, Peter und Bob diesmal nicht allein - denn Du hilfst ihnen dabei!

Der Schauspieler Christoph Tiemann liest euch eine Reihe kniffliger Fälle vor und am Ende jeder Geschichte müsst ihr mitknobeln und das Rätsel lösen! Welche verräterische Spur führte Justus zur richtigen Lösung? Welchen Fehler haben die Täter gemacht? Wodurch haben sie sich verraten?

Mit freundlicher Genehmigung der Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Stuttgart.

„Die drei ??? Kids“ ist eine eingetragene Marke der Franckh-Kosmos Verlags GmbH & Co. KG

- Wann? 30. Juni / 16 Uhr bis 17 Uhr
- Wer? Kinder von 8-12 Jahren
- Anmeldung erforderlich



Bilderbuchkinos

• Uhrzeit?
16:00 - 16:30 Uhr
• Wer?
Alle Sommerleseclub-Teilnehmer
• Anmeldung erforderlich

Es wird ein Bilderbuch vorgelesen und die Bilder dazu auf der großen Leinwand gezeigt.

- Wann?
7. Juli: „Das Neinhorn und die Schlangeweile“ von Marc-Uwe Klöckner
- 13. Juli: „Alles vermurkst! Oder auch ein kleiner Rabe kann ein großer Helfer sein“ von Nele Moost
- 20. Juli: „Oskar und der sehr hungrige Drache“ von Ute Krause
- 4. August: „Urmel taucht ins tiefe Meer“ von Max Kruse
- 10. August: „Dr. Brumm auf dem Ponyhof“ von Daniel Napp



Pokémon-Workshop mit Alexandra Völker

Du bist ein großer Pokémon-Fan? Dann bist du bei unserem Pokémon-Workshop genau richtig!

Die Manga-Künstlerin Alexandra Völker bringt Dir bei, wie Du schnell und erfolgreich die beliebtesten Pokémon vorzeichnest und diese mit farbigen Markern colorierst.

Du gestaltest eigene Produkte wie Aufsteller, Anhänger und Pop-up-Welten!

Alle Materialien werden Dir gestellt.

- Wann? 12. Juli / 11:00 - 13:00 Uhr
- Wer? ab 8 Jahren
- Anmeldung erforderlich



lesen, lachen, selber machen: Bunt wie die Fantasie

Es wird das Bilderbuch "Schneewittchen strickt ein Monster" von Annetta van Haeringen vorgelesen und anschließend kannst du ein kunterbuntes, selbstgenähtes Monster basteln.

- Wann? 29. Juni / 16:00 - 17:00 Uhr
- Wer? Alle Sommerleseclub-Teilnehmer
- Anmeldung erforderlich

Manga-Acryl-Workshop mit Alexandra Völker

Du bist ein großer Anime- und Manga-Fan und möchtest eine eigene Leinwand mit deiner Lieblingsfigur gestalten? Dann bist Du in unserem Acrylkurs genau richtig! Hier dreht sich den ganzen Tag alles um coole Manga-Klassiker, Acryltechniken und ganz viel Farbe. Unter der Leitung der Manga-Künstlerin Alexandra Völker lernst Du, wie Du Farbe aufträgst, mit unterschiedlichen Pinseln arbeitest und schöne Farb-effekte bekommst.

Malsachen werden gestellt, eine eigene Leinwand muss mitgebracht werden. Zieh Dir bitte Sachen an, die dreckig werden können und nimm Dir genug Essen und Trinken mit.



- Wann? 19. Juli / 10:30 - 15:30 Uhr
- Wer? ab 10 Jahren
- Anmeldung erforderlich
- Mitbringen: Leinwand DIN A3 oder größer

Comiczeichnen Workshop mit Ingrid Schmechel

Hast Du Geschichten im Kopf, die Du schon immer einmal als Comic zeichnen wolltest?

Bei diesem Workshop findest Du den Rahmen Deine Ideen umzusetzen und neue Impulse zu bekommen.

- Wann? 4. August / 11:00 - 14:00 Uhr
- Wer? ab 8 Jahren
- Anmeldung erforderlich

lesen, lachen, selber machen: Blau wie das Meer

Es wird die Geschichte "Sepia und das große Meer" von Susanne Timbers vorgelesen und anschließend kannst du ein blaues Meereskratzbild mit vielen bunten Fischen malen.

- Wann? 27. Juli / 16:00 - 17:00 Uhr
- Wer? Alle Sommerleseclub-Teilnehmer
- Anmeldung erforderlich

Batiken

Habt ihr Lust, coole T-Shirts mit Batik-Muster selbst zu machen? Es entstehen tolle Muster, wenn ihr den Stoff abbindet. Bitte bringt eigene weiße T-Shirts mit oder andere weiße Kleidungsstücke, die ihr färben wollt.

- Wann? 3. August / 16:00 - 17:00 Uhr
- Wer? Alle Sommerleseclub-Teilnehmer
- Anmeldung erforderlich